



In occasione della **XV edizione della Mostra e iniziative sulla Lettura e Letteratura per l'Infanzia Mirabilia Associazione Culturale**, in collaborazione con **Artu Associazione Genitori APS**, organizza la **Mirabilia Virtual Challenge!** Un'imperdibile Caccia al Tesoro online per ragazzi, totalmente gratuita, con in palio un buono libri Anicia Editore!

UNA SFIDA A COLPI DI LETTERATURA, INTUIZIONE, LOGICA E TANTO DIVERTIMENTO!

Le prove sono pensate per un pubblico di età compresa tra i **10 ai 13 anni**.

COME PARTECIPARE

- La Challenge si giocherà online il **18 Maggio 2021**, dalle ore 10.00 alle ore 12.00, tramite la piattaforma **Meet** e una **Classroom** creata appositamente per l'evento ([i dettagli verranno inviati con l'email di conferma all'iscrizione](#));
- la partecipazione è riservata esclusivamente a **gruppi classe**, ognuno dei quali dovrà [scegliere un nickname identificativo](#) (che bisognerà indicare, al momento dell'iscrizione, nell'apposito Modulo);
- per iscriversi bisognerà [compilare in tutti i suoi campi il Modulo d'Iscrizione](#) sul sito web di **Artu Associazione Genitori APS** (www.artuassociazionegenitori.com);
- ognuna delle classi dovrà **eleggere il proprio caposquadra**, che insieme all'insegnante di turno farà da referente per tutta la durata del gioco;
- [è possibile iscriversi entro e non oltre il 16 Maggio 2021](#), utilizzando esclusivamente la modalità sopra indicata.

COME SI GIOCA

- Il gioco sarà costituito da una serie di prove alle quali si accederà, di volta in volta, a partire dalla prima, come in una vera Caccia al Tesoro! Si potrà andare avanti soltanto dopo aver risolto la prima prova, poi la seconda e così via. **Vincerà chi per primo riuscirà ad arrivare in fondo!**
- La prima prova, che darà inizio al gioco, sarà pubblicata sulla Classroom creata appositamente per l'occasione e alla quale ogni classe sarà invitata ad iscriversi (vi invieremo l'invito tramite il contatto che ci indicherete all'interno del Modulo di Iscrizione).
- Per prendere parte al gioco saranno necessari semplici materiali scolastici (colori, matite, penne, quaderni, colla, album da disegno o fogli di carta A4), qualche cartoncino colorato e alcuni giornali (da strappare).
- Gli organizzatori si riservano la facoltà di annullare l'evento qualora le squadre fossero meno di 3.

BUON DIVERTIMENTO!

INFO: associazioneculturalemirabilia@gmail.com